

8:00
8:30
9:00
9:30
10:00
10:30
11:00
11:30
12:00
12:30
13:00
13:30
14:00
14:30
15:00
15:30
16:00
16:30
17:00
17:30
18:00
18:30
19:00
19:30
20:00
20:30
21:00

8:00 - 9:30 Uhr, Foyer Gebäude S06					
Anmeldung					
9:30 - 12:30 Uhr, Gebäude S06	WS1.1 Mit A-Frame und Blender grundlegende Mixed-Reality Szenarien für eigene Projekte erstellen Prof. Dr. Sebastian Habig, Universität Erlangen Nürnberg	WS1.2 Einführung in Mixed Methods Prof. Dr. Michaela Gläser-Zikuda Universität Erlangen Nürnberg & Prof. Dr. Andreas Gegenfurtner, Universität Augsburg	WS1.3 Kompetenzorientierte adaptive Hochschul-klausuren – Forschung in die Anwendung bringen Prof. Dr. Christian Spoden, Hochschule Emden / Leer & Aron Fink, Goethe Universität Frankfurt	WS1.4 Open Educational Resources in der Hoch-schullehre: Aktuelle Entwicklungen und Good-Practice-Beispiele PD Dr. Markus Deimann & Daniel Diekmann, Landesportal für Studium und Lehre ORCA.nrw	WS1.5 Erweiterte Realitäten: fernab der Realität? - Potenziale und Grenzen von Augmented Reality in der Lehre, am Beispiel der App „Augmented Learning“ Mirco Zick & Laura Schaffeld, Universität Duisburg-Essen
12:30 - 13:30 Uhr					
Mittagspause					
13:30 - 16:30 Uhr, Gebäude S06	WS2.1 Mit A-Frame und Blender grundlegende Mixed-Reality Szenarien für eigene Projekte erstellen Prof. Dr. Sebastian Habig, Universität Erlangen Nürnberg	WS2.2 Einführung in Mixed Methods Prof. Dr. Michaela Gläser-Zikuda Universität Erlangen Nürnberg & Prof. Dr. Andreas Gegenfurtner, Universität Augsburg	WS2.3 Arbeitstitel: Open Science Dr. Sauro Civitillo, Universität Duisburg-Essen	WS2.4 Open Educational Resources in der Hoch-schullehre: Aktuelle Entwicklungen und Good-Practice-Beispiele PD Dr. Markus Deimann & Daniel Diekmann, Landesportal für Studium und Lehre ORCA.nrw	WS2.5 Erweiterte Realitäten: fernab der Realität? - Potenziale und Grenzen von Augmented Reality in der Lehre, am Beispiel der App „Augmented Learning“ Mirco Zick & Laura Schaffeld, Universität Duisburg-Essen
16:30 - 17:00 Uhr, Foyer Gebäude S06					
Kaffeepause					
17:00 - 18:30 Uhr, Gebäude S04					
Keynote					
Relevante Themen im bildungswissenschaftlichen Kontext: Computerspiele, soziale Netzwerke und mehr - Wann wird aus einer leidenschaftlichen Nutzung des Internets ein Problem? Prof. Dr. Matthias Brand, Universität Duisburg-Essen					
19:00 - 21:00 Uhr		19:00 - 21:00 Uhr			
Informeller Auftakt		Informeller Ausklang			